

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pacitan merupakan salah satu dari 38 Kabupaten di Propinsi Jawa Timur yang terletak di Pantai Selatan Pulau Jawa dan berbatasan dengan Propinsi Jawa Tengah dan Daerah Istimewa Yogyakarta yang juga merupakan pintu gerbang bagian barat dari Jawa Timur dengan kondisi fisik pegunungan kapur selatan. Sebagai salah satu kota kecil di Propinsi Jawa Timur, Kabupaten Pacitan mempunyai peluang yang cukup prospektif untuk dikembangkan di sektor pariwisata, karena obyek wisata yang ada cukup beragam dan mempunyai nilai khusus dan nilai lebih dibanding dengan daerah lainnya. Sektor pariwisata tersebut meliputi wisata pantai, wisata goa, wisata budaya/religius, wisata industri dan wisata rekreasi. Meskipun pemerintah daerah sudah banyak melakukan usaha promosi untuk menarik wisatawan, namun masih diperlukan lagi, cara promosi yang lebih baik untuk menarik wisatawan berkunjung ke obyek-obyek wisata di Pacitan.

Saat ini hampir setiap orang tidak terlepas dari smartphone, salah satu jenis smartphone yang banyak digunakan antara lain adalah android. Sebuah android dapat digunakan untuk beberapa jenis komunikasi antara lain: sms dan telepon. Jika pada android tersebut dilengkapi dengan koneksi internet, maka android dapat juga digunakan untuk berkomunikasi menggunakan email dan membuka halaman web. Selain itu android juga dapat digunakan untuk menjalankan aplikasi khusus yang memerlukan koneksi internet. Android juga

dapat digunakan sebagai media untuk promosi dengan membuat sebuah aplikasi khususnya di bidang pariwisata. Yaitu dengan dibuatnya sebuah aplikasi android yang dapat digunakan sebagai panduan bagi wisatawan untuk berkunjung ke obyek pariwisata di Kabupaten Pacitan yang di beri nama “GoPacitan”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka dapat diperoleh rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang dan membuat aplikasi mengenai panduan obyek wisata dengan menggunakan android yang menarik minat wisatawan?”

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi mengenai panduan obyek wisata berbasis android yang nantinya dapat memudahkan para pengguna mobile phone khususnya smartphone android dalam mengakses informasi tentang pariwisata yang ada di Kabupaten Pacitan sekaligus dijadikan sebagai tempat untuk mempromosikan obyek wisata apa saja yang ada di Kabupaten Pacitan. Dan diharapkan aplikasi ini dapat membantu menarik minat wisatawan untuk lebih banyak lagi datang ke obyek-obyek wisata di Kabupaten Pacitan.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat bagi peneliti adalah untuk mengimplementasikan apa yang selama ini didapatkan dari perkuliahan serta untuk mempelajari hal baru selain yang didapatkan dari perkuliahan.

Manfaat bagi pengguna adalah membantu memudahkan pengguna untuk mengetahui apa saja obyek wisata yang ada di Kabupaten Pacitan secara cepat dan jelas.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan agar penelitian ini lebih terarah dan berfokus pada hasil yang akan dicapai, maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi yang dibuat berupa panduan obyek wisata di Kabupaten Pacitan berbasis Android Mobile.
- 2) Aplikasi yang dibuat ini dapat digunakan minimal pada versi android 2.3.3 Gingerbread.
- 3) Aplikasi yang dibuat ini berisi:
 - a. Daftar semua lokasi wisata di Kabupaten Pacitan.
 - b. Detail keterangan masing-masing lokasi yang dilengkapi gambar dan peta.
 - c. Menampilkan menu “User Review” (komentar dari pengguna).
 - d. Menampilkan menu “User Rating” (penilaian dari pengguna dalam skala satu sampai lima).
 - e. Menampilkan menu pencarian lokasi terdekat.
 - f. Menampilkan menu “Suggestion” untuk kunjungan ke tempat-tempat tertentu berdasarkan kedekatan lokasi dan waktu yang dimiliki oleh pengunjung.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi yang memuat memuat secara garis besar isi skripsi adalah:

Bab I merupakan Pendahuluan, dalam bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

Selanjutnya untuk bab II menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang di dalamnya meliputi :

- 1) Telaah Penelitian ini berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
- 2) Landasan Teori ini berisi tentang teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

Pada bab III berisi tentang metode penelitian. Dalam bab ini penulis mengemukakan tentang metode penelitian, gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

Hasil dari penelitian yang sudah penulis lakukan selanjutnya akan ditulis dalam bab IV yaitu Hasil dan Pembahasan yang memaparkan tentang :

- 1) Hasil Penelitian.
- 2) Analisa atau Pembahasan.

Sedangkan untuk bab terakhir dari penulisan skripsi ini adalah bab V Penutup yang didalamnya menguraikan tentang :

- 1) Kesimpulan dari penelitian.

2) Saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.

.